



Keppnisreglur á Goðamótum



1. Keppt er á völlum sem eru 50 m x 34 m. Vítateigur er 8 m frá hvorri marksúlu og 8 m út á völlinn. Vítamerki er 8 metra frá miðri marklínu.
2. Leiktími er 2 x 15 mínútur, leikhlé er 2 mínútur.
3. Reglur KSÍ um 7 manna knattspyrnu gilda. Þær eru helstar:
 - a. Skiptingar eru frjálssar.
 - b. Upphafsspyrna skal tekin á miðju og heimilt að spyrna í hvaða átt sem er.
 - c. Leikmenn geta ekki verið rangstæðir.
 - d. Einungis eru beinar aukaspyrnur og skulu mótherjar vera a.m.k. 6 m frá.
 - e. Markmenn í 6. fl. mega taka knöttinn með höndum eftir sendingu eða innkast samherja.
4. Óheimilt er að leika í skóm með skrúfutakka.
5. Skráning úrslita: úrslit leiks eru aldrei skráð með meiri markamun en þremur mörkum. Á dómaraþöð eru skráð nöfn markaskorara.
6. Verði lið jöfn að stigum í riðlakeppni gildir gr. 21.4 í Reglugerð KSÍ um knattspyrnumót.
 - a. Það lið lendir ofar sem hefur unni innbyrðisviðureign.
 - b. Hlutkesti
7. Undanúrslita- og úrslitaleikir: Verði lið jöfn að venjulegum leiktíma loknum skal framlengja um 1 x 5 mínútur og gildir reglan um "Gullmark", ef enn er jafnt skal varpa hlutkesti. Þurfi að varpa hlutkesti skulu þjálfarar velja.